

# Routing Client (клиент управления коммутатором)

Сервер | **Клиент**



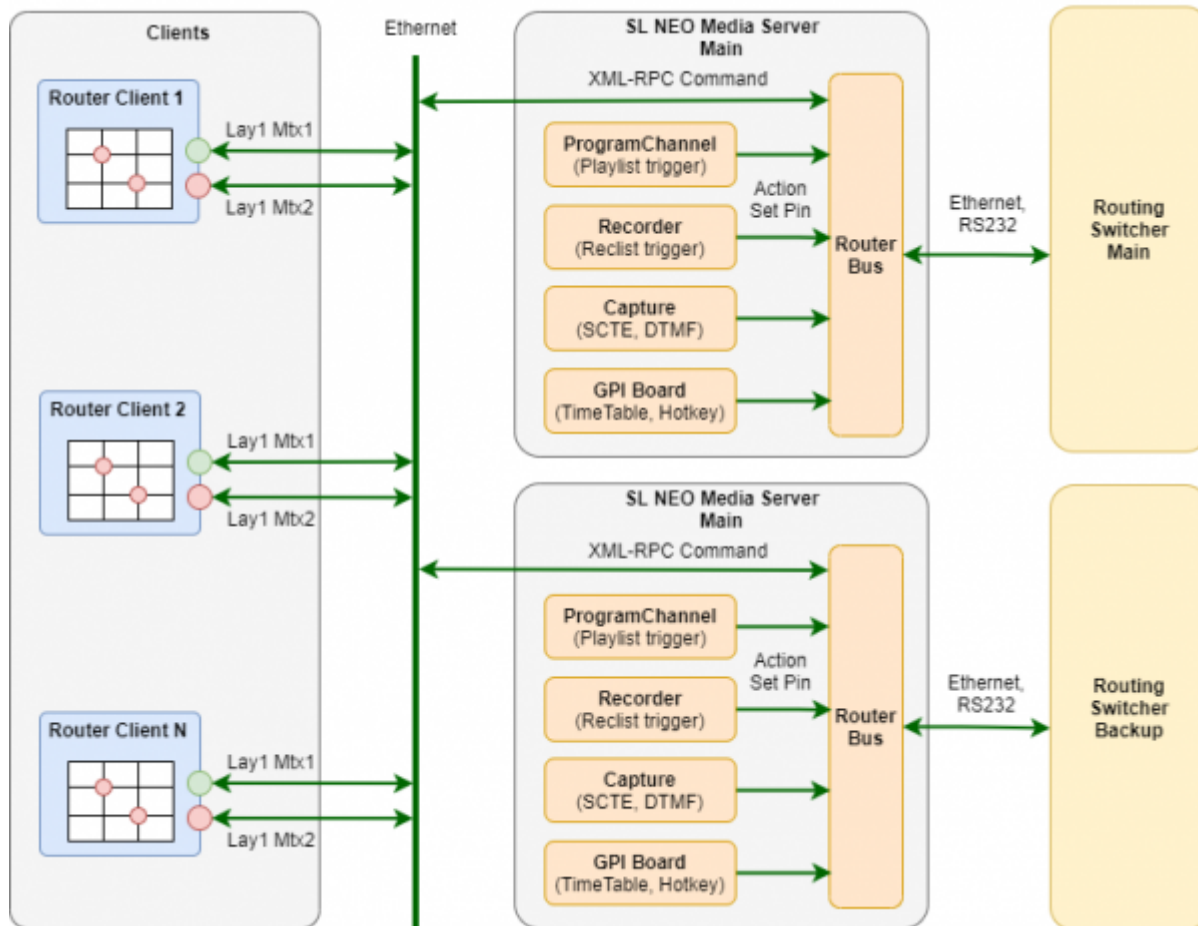
Routing Client - клиентское приложение, предназначенное для дистанционного ручного управления матричными коммутаторами видео- и аудиосигналов, а также для коммутации интерфейсов управления.

Routing Client позволяет пользователям оперативно осуществлять переключения на своих рабочих местах, отслеживать состояние коммутационных полей, а также сохранять состояния слоев коммутации в файлы и в дальнейшем загружать их.

Routing Client непосредственно не управляет оборудованием - все операции осуществляются через серверный модуль [Router Bus](#), который непосредственно управляет оборудованием (матричными коммутаторами) через аппаратные интерфейсы сервера. Перед началом работы с клиентским приложением необходимо соответствующим образом сконфигурировать Router Bus.

## Схема управления

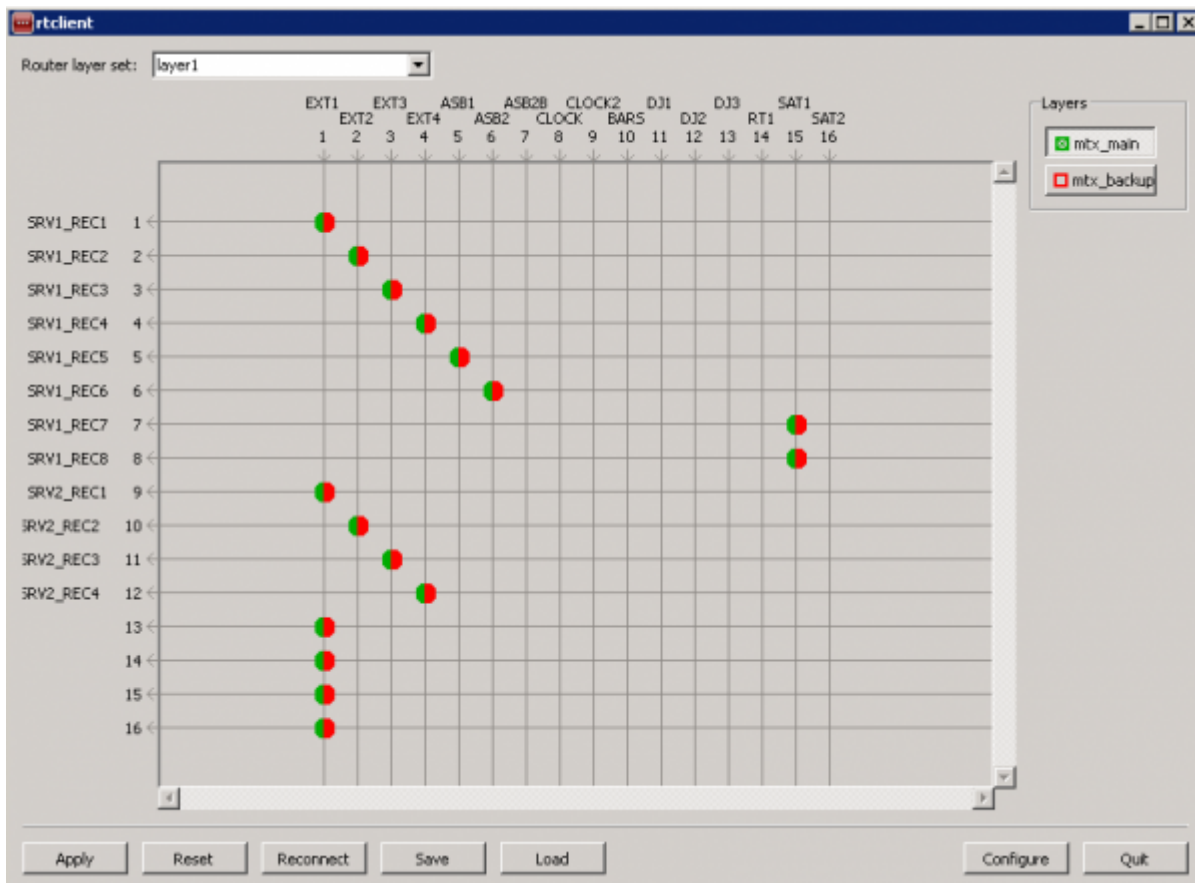
Пример возможной схемы организации работы системы управления коммутаторами:





## Интерфейс Routing Client

Графический интерфейс приложения Routing Client имеет традиционный для программ данного типа вид, отображающий слои коммутационных полей.

На изображении представлен интерфейс Routing Client с двумя слоями коммутации. Первый слой (зеленый) может отображать состояние коммутатора основного тракта, второй слой (красный) - состояние коммутатора резервного тракта соответственно.



| Опция            | Описание   |
|------------------|--|
| Router layer set | Выбор набора слоев для управления. Набор может содержать один или несколько слоев (коммутаторов).  |
| Layers           | Доступные слои (коммутаторы) в выбранной группе. В режиме отображения нескольких слоёв можно управлять одновременно всеми коммутаторами либо каждым в отдельности. Для активации управления слоями в правом верхнем углу интерфейса приложения находится поле Layers с кнопками, соответствующими каждому сконфигурированному слою коммутации. Нажатие кнопки приводит к активации управления соответствующим слоем. |
| Apply            | Применение набранной коммутации  |
| Reset            | Отмена изменений в набранной коммутации  |
| Reconnect        | Восстановление соединения с серверным модулем RouterBus. Если по какой-либо причине основное окно программы стало неактивным (например, в случае потери связи с сервером управления), после восстановления связи следует нажать эту кнопку.  |
| Save             | Сохранить состояние коммутационного поля в файл *.fld. Чтобы сохранить параметры текущего коммутационного поля в файл, необходимо нажать эту кнопку и в открывшемся диалоговом окне задать расположение и имя файла.   |
| Load             | Восстановить состояние коммутационного поля из файла *.fld. Чтобы загрузить параметры коммутационного поля из предварительно сохранённого файла, необходимо нажать эту кнопку и в открывшемся диалоговом окне выбрать файл.  |
| Configure        | Настройки приложения   |
| Quit             | Завершение работы приложения   |
| Верхний ряд цифр | Источники (нумерованные входы коммутатора)   |

| Опция                | Описание   |
|----------------------|--|
| Боковой столбец цифр | Потребители (нумерованные выходы коммутатора)  |
| Коммутационное поле  | <p>Коммутационное поле представляет собой таблицу (сетку), в столбцах которой располагаются источники сигналов - входы, а в строках — выходы матричного коммутатора. Отображаются номера и названия входов и выходов. Текущая коммутация определённого входа на определённый выход отображается кружком — «фишкой». Отображаемое коммутационное поле может быть многослойным, т.е. объединять в себе поля двух и более коммутаторов. При этом точки коммутации - «фишки» от каждого коммутатора отображаются в виде части кружка.</p>  <p>На рисунке представлен интерфейс Routing Client с двумя слоями коммутации. Первый слой (красный) может отображать состояние коммутатора видеосигналов, второй слой (зеленый) - состояние коммутатора аудиосигналов соответственно.</p>  <p>Для того чтобы осуществить коммутацию, необходимо в поле коммутации навести курсор мыши (перекрестье) на пересечение двух линий, соответствующих выбранному входу и выходу коммутатора, и щёлкнуть 1 раз левой кнопкой мыши. При этом в узле сетки, задающем новую точку коммутации, появится окружность («проколота фишка»). Для того чтобы применить выбранную коммутацию, следует нажать кнопку Apply в нижней части интерфейса. Чтобы отказаться от новой коммутации и оставить коммутационное поле без изменений, следует нажать кнопку Reset.</p> |

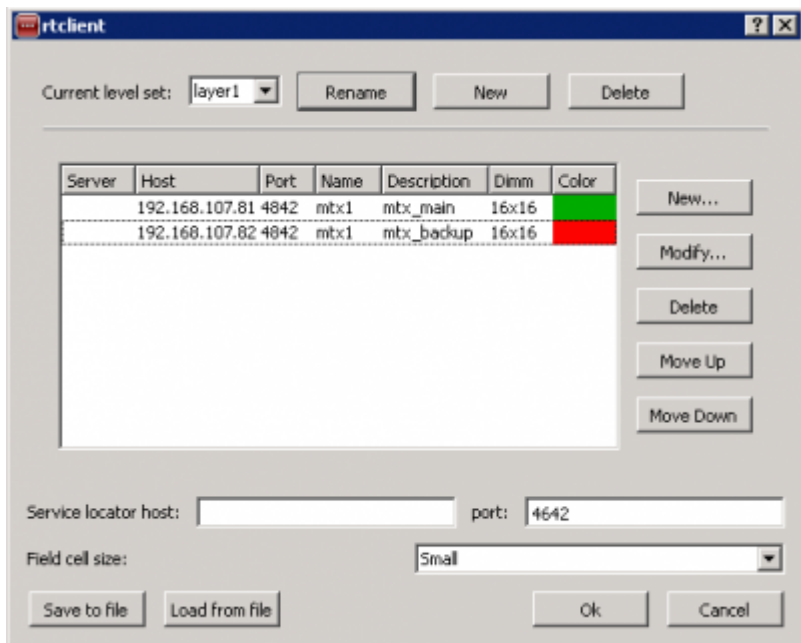
## Настройки Routing Client

Конфигурирование приложения Routing Client необходимо для его подключения к активным серверным модулям управления устройствами (RouterBus) одного или нескольких серверов SL NEO, работающих в общей сети.

Конфигурирование необходимо производить каждый раз при установке Routing Client на новую клиентскую станцию либо при изменении параметров конфигурации серверов SL NEO.

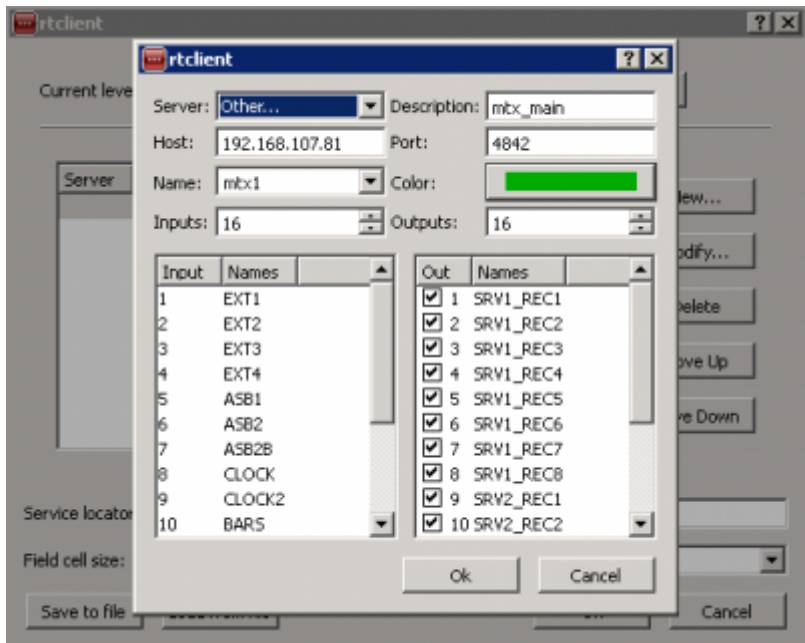
Конфигурирование должно производиться квалифицированными специалистами, которые знакомы со структурой и принципами работы системы и имеют соответствующие полномочия.

Для того чтобы войти в меню конфигурации Routing Client, следует нажать кнопку Configure в основном окне программы.

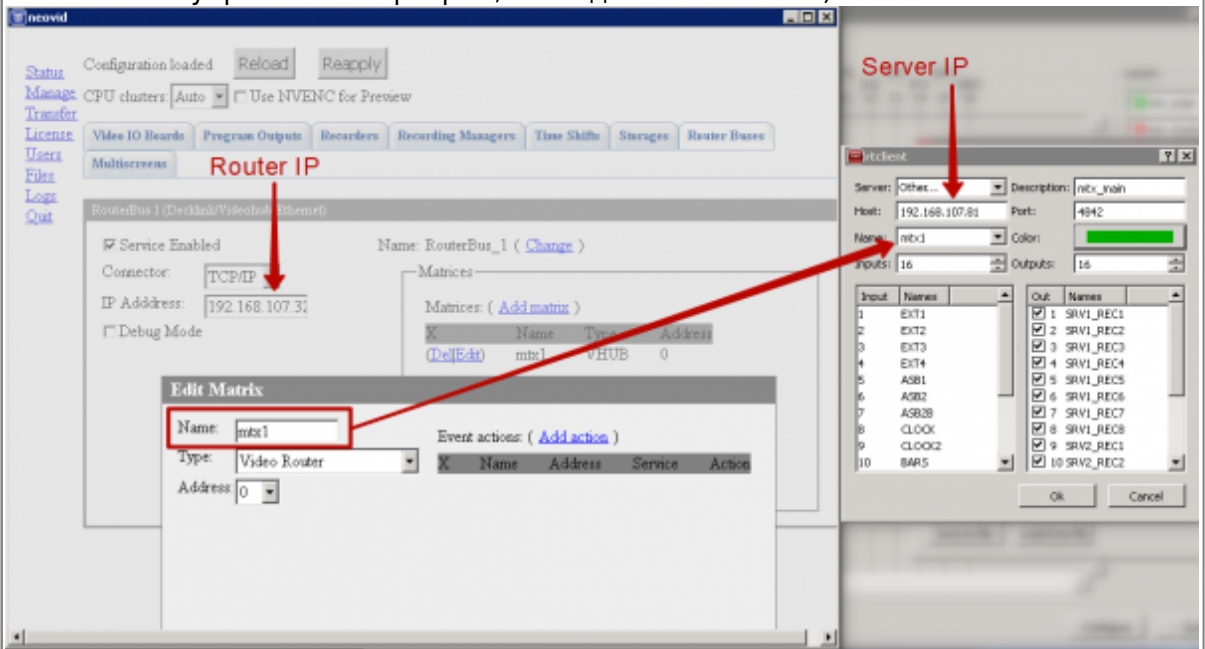


| Опция  | Описание   |
|--|--|
| <b>Наборы слоев</b>                            |  |
| Current level set                              | Выпадающий список для выбора настраиваемого набора слоев. Настройка Router Client начинается с формирования нового набора слоев коммутации (layer set), для чего нажмите кнопку New. Далее в открывшемся диалоговом окне введите название нового набора слоев (в произвольном виде). Кнопка Rename позволяет переименовать выбранный набор слоев, кнопка Delete - удалить. |
| <b>Редактирование слоев в выбранном наборе</b> |  |
| New...   | открывает окно создания слоя в выбранном наборе слоев  |
| Modify...                                      | открывает окно редактирования выбранного слоя  |
| Delete   | удаляет выбранный слой   |
| Move Up  | перемещает выбранный слой выше. Позволяет отсортировать позицию кнопки слоя в главном окне.  |
| Move Down                                      | перемещает выбранный слой ниже. Позволяет отсортировать позицию кнопки слоя в главном окне.  |
| Field cell size                                | Задаёт шаг сетки коммутационного поля: Small, Medium и Large.  |
| <b>Управление конфигурацией</b>                |  |
| Save to file                                   | Сохраняет конфигурацию всех слоёв в файл *.xrc   |
| Load from file                                 | Загружает конфигурацию из предварительно сохранённого файла *.xrc  |

Окно настройки слоя



| Опция       | Описание   |
|-------------|--|
| Description | наименование слоя/коммутатора в произвольном виде, например, mtx_main. Отображается на кнопке слоя в главном окне.   |
| Host        | IP адрес управляющего сервера, на котором настроен и активен RouterBus, управляющий коммутатором.  |
| Port        | номер порта, закрепленного за RouterBus. Номер порта определяется настройками управляющего сервера и зависит от порядкового номера сервиса RouterBus на сервере: 1-4842, 2-4843, 3-4844, 4-4845 5-4846 |
| Name        | Внутреннее имя коммутатора в системе (задаётся в настройках серверного ПО в web-консоли управления сервером, закладка Router Buses)  |
| Color       | Задаёт цвет, который будут иметь «фишки» для данного слоя  |
| Inputs      | Задаёт количество входов коммутатора. После указания значения появится соответствующий список входов   |
| Outputs     | Задаёт количество выходов коммутатора. После указания значения появится соответствующий список выходов   |



| Опция | Описание   |
|-------|--|
| Names | В колонках Names списков входов и выходов коммутатора можно ввести наименования входов и выходов, если необходимо<br>Снимите галочки с тех выходов, для которых будет запрещено изменение коммутации |

From:

<http://wiki.skylark.ru/> - **wiki.skylark.ru**

Permanent link:

<http://wiki.skylark.ru/ru/manual/rtclient>

Last update: **2021/10/26 16:20**

