

Настройка WSS



Примечание: описание справедливо для версий ПО 1.7.62 и выше.

WSS (widescreen signaling) - специальный сигнал, включенный в состав телевизионного сигнала и служащий для того, чтобы переключить телевизионный приемник на корректный режим отображения соотношения сторон. Сигнал WSS размещен в **23 телевизионной строке** (для формата 576i) и содержит 14 бит информации. Визуально WSS выглядит следующим образом (см. картинку).



General | **Audio Channel Map**

Video Output: Composite

Audio Output: Analog

Video Mode: PAL

Keyer Mode: None

Base Audio Level: 0 Db

Preview

Force Deinterlace

Output WSS

Настройка генерации WSS осуществляется из консоли управления сервером - Administrator Control Panel. Вход в консоль управления производится локально с сервера, либо с любой машины в сети по адресу http://server_ip:7901. Следует выполнить вход от имени администратора.

После входа в консоль управления: в левом меню консоли выбираем Manage. Выбираем закладку Video IO Boards, в окне соответствующего сервиса Playout выбираем Edit и переходим в режим редактирования параметров выходного сигнала. Активируем параметр Output WSS в окне Configure Service. Для сохранения настроек, в верхней части окна консоли управления сервером нажимаем Apply Changes. Теперь в выходном сигнале будут постоянно присутствовать WSS-данные.

Проверить генерацию WSS можно из консоли управления, пункт меню Status. В соответствующем окне, отображающем статус сервиса Playout, в поле Format можно установить формат 4x3 или 16x9 и посмотреть на реакцию тв-приемника/монитора.

На контрольный телеприемник должен быть подан аналоговый низкочастотный сигнал CVBS - PAL с выхода сервера или сигнал, полученный при преобразовании SD SDI с выхода сервера в CVBS (PAL/SECAM). Поскольку телевизоры не поддерживают декодирование WSS в составе HDMI, преобразования SDI-HDMI для проверки использовать не следует (строчка с WSS будет видна, но переключения не произойдет).

В самом телевизионном приемнике должен быть включен режим приема WSS (для телевизоров Philips например, режим отображения «Автоувеличение» активирует функцию переключения форматов согласно WSS-данным).

Автоматическая генерация WSS-информации

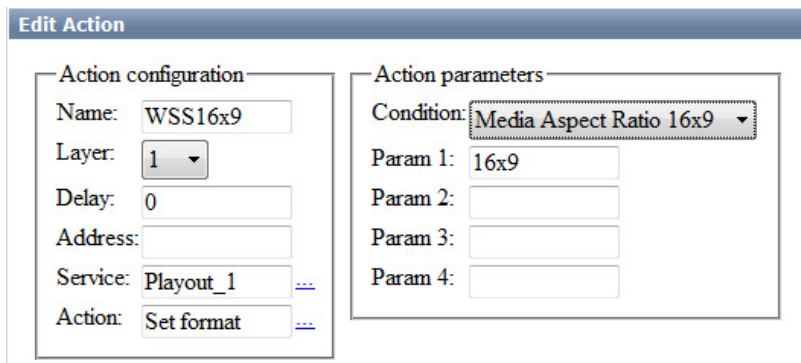
Платформа SL NEO позволяет автоматически изменять WSS-данные в соответствии с информацией о соотношении сторон, содержащейся в медиа-клипах, находящихся в БД сервера. Посмотреть информацию о соотношении сторон можно в окне Media Browser приложения [Air Manager](#), по правой кнопке мыши на выделенном клипе, пункт Show Info, колонка Aspect. Информация о соотношении сторон клипа переносится в БД сервера при импорте соответствующего медиа-файла, либо формируется в процессе записи, в соответствии с настройками рекордера.

Для автогенерации WSS-данных необходимо создать 2 правила (Action), согласно которым, данные о соотношении сторон будут генерироваться в соответствии с информацией, содержащейся в медиа-материале.

Первое правило - установка выходного формата 16x9 в случае, если исходный материал (клип) имеет параметр 16x9

Процедура выполняется из web-консоли управления, пункт меню Status. В окне, отображающем статус сервиса Playout, в поле Format необходимо установить формат - Default, в окне отображающем статус сервиса [Program Channel](#) в поле Format также установить Default.

Переходим в пункт меню - Manage, закладка Program Outputs. В выбранном программном канале находим закладку Actions, далее - закладку General events и в ней выбираем Add Action. В открывшемся окне вводим параметры правила для управления выходным форматом сервиса Playout.



Action configuration		Action parameters	
Name:	WSS16x9	Condition:	Media Aspect Ratio 16x9
Layer:	1	Param 1:	16x9
Delay:	0	Param 2:	
Address:		Param 3:	
Service:	Playout_1	Param 4:	
Action:	Set format		

В окне Edit Action в поле Name указываем в произвольной форме наименование правила, в поле Layer выбираем 1, в поле Address указываем IP адрес сервера или оставляем поле пустым при значении localhost. В поле Service по кнопке ... выбираем из списка наименование сервиса, которым будем управлять. В нашем примере это выходной канал воспроизведения №1 (Playout_1 в списке).

В поле Action по кнопке ... выбираем команду, которая будет выполняться - Set format. В поле Condition выбираем условие, при котором команда будет выполняться - Media Aspect Ratio 16x9, в поле Param 1 указываем выходной формат, который будет установлен при выполнении условия - 16x9.

Второе правило - установка выходного формата 4x3 в случае, если исходный материал имеет параметр 4x3

Настройка второго правила аналогична процедуре, описанной выше. Для сохранения настроек, в верхней части окна консоли управления нажимаем Apply Changes. Проконтролировать смену форматов можно из консоли управления, пункт меню Status. В соответствующем окне, отображающем статус сервиса Playout, в поле Format будут меняться значения: 4x3 или 16x9, в выходном сигнале будут меняться WSS-данные.

В случае, если с помощью сервера формируется графическое оформление, может потребоваться создание правил и для программного канала ([Program Channel](#)) для того, чтобы исключить геометрические искажения графики и лого.

From:
<http://wiki.skylark.ru/> - **wiki.skylark.ru**

Permanent link:
http://wiki.skylark.ru/ru/howto/widescreen_signaling

Last update: **2020/02/07 15:58**

